

PISTA 1 – Assalto a Mão Armada

RULES: Regulamento de Tiro IDSC

COURSE DESIGNER: Pires

POSIÇÃO DE INÍCIO: Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo e braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Sob orientação do DSO.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Uma arrastão aconteceu, você reagiu e conseguiu voltar vivo para casa.

PROCEDIMENTO: Em P1/Start Line ao ser confrontado pelo criminoso armado (após o sinal sonoro do timer), saque sua arma e em deslocamento engagé os alvos T1, T2, M1, M2 e M3, chegando em P2 engagé o alvo T3 e em P3 engaje o alvo T4.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 11 (onze)

ALVOS: 4 alvos de papel e 3 alvos metálicos

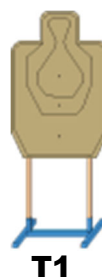
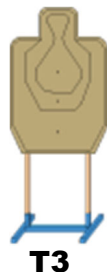
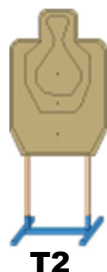
DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES: Será necessario a ralização de uma recarga tatica em qualquer ponto da pista.



P1

P2

P3