

PISTA 4 – Testando suas habilidades

RULES: Regulamento de Tiro IDSC	COURSE DESIGNER: Pires
POSIÇÃO DE INÍCIO: Sentado, pés paralelos tocando o solo e braços estendidos ao longo do corpo.	
CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Sob orientação do DSO.	
REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO. CENÁRIO: Teste suas habilidades com esta pista de rapida. PROCEDIMENTO: Em P1/Start Line (após o sinal sonoro do timer), carregue sua arma, guarde o carregador reserva no coldre e engagé o alvo T1, se desloque para P2 engagé os alvos T2, M1 e M2, no P3 engaje os alvos T3, M3 e M4.	TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada
	TIROS COMPUTÁVEIS: 13 (treze)
	ALVOS: 3 alvos de papel e 4 alvos metálicos
	DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros
	PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules
	TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não Requerido
	TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 4 segundos
	OBSERVAÇÕES: A Prova ira iniciar com a arma e carregadores sobre a mesa, não a recarga obrigatória nesta pista. Serão obrigatórios 3 disparos por alvo de papel.

