

PISTA 6 – Dia de Folga

RULES: Regulamento de Tiro IDSC

COURSE DESIGNER: Pires

POSIÇÃO DE INÍCIO: Sentado, pés paralelos tocando o solo e braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Sob orientação do DSO.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você está em casa vendo TV no sofa e o CFTV detecta que sua residencia esta sendo invadida por ladrões, voce precisa acessar seu cofre para sobreviver..

PROCEDIMENTO: Ao sinal sonoro partindo da Start Line vá até o cofre, pegue seu equipamento, em P1 engagé os alvos T1 e T2, se desloque para P2 engagé o alvos M1, no P3 engaje o alvo T3, em P4 engaje os alvos T4 e T5.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 11 (onze)

ALVOS: 5 alvos de papel e 1 alvo metálico

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 10 segundos

OBSERVAÇÕES: Sera necessario a realização de emergencial em qualquer ponto, o atleta deve sair com apenas 6 munições no primeiro carregador.

