

RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Em P1, Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo, braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma Carregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você está chegando em casa e percebe um movimento estranho dentro de casa, você entra pelo corredor e se depara com um marginal com seu filho de refém.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje em deslocamento a retaguarda o alvo A1 em Prioridade Defensiva, em seguida vá em direção aos demais postos e engaje os alvos em Prioridade Defensiva.

Os alvos devem ser alvejados com 3 (três) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 15 (Quinze)

ALVOS: 5 alvos de papel e 3 alvos no-shoot

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 8 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

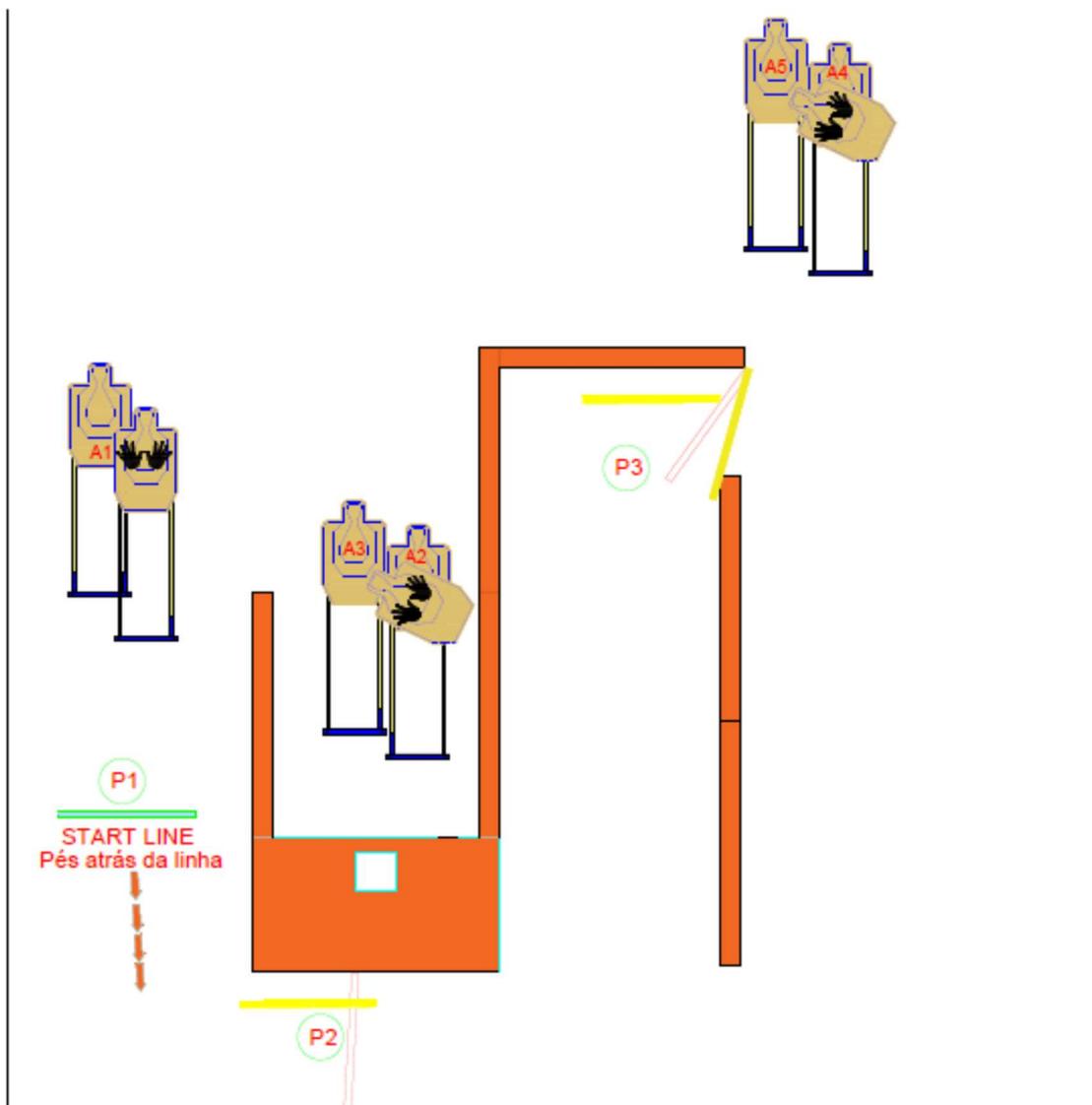
TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES: O primeiro alvo a ser engajado deverá ser em deslocamento a retaguarda, de mais alvos devem ser engajados em cobertura.

Linhas de falta brancas: A2, A3 e A4.

Linhas de falta amarela: A5.



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Em P1, Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo, braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma Carregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você foi a feira, ao chegar se deparou com bando de marginais fazendo um arrastão e algumas pessoas de refém nos corredores da feira.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje em deslocamento a retaguarda o alvo A1 e A2 em Prioridade Defensiva, em seguida vá em direção aos demais postos e engaje os alvos em Prioridade Defensiva.

Os alvos de papeis devem ser alvejados com 2 (dois) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 14 (Quatorze)

ALVOS: 6 alvos de papel e 3 alvos no-shoot, 2 alvos metálicos.

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 10 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

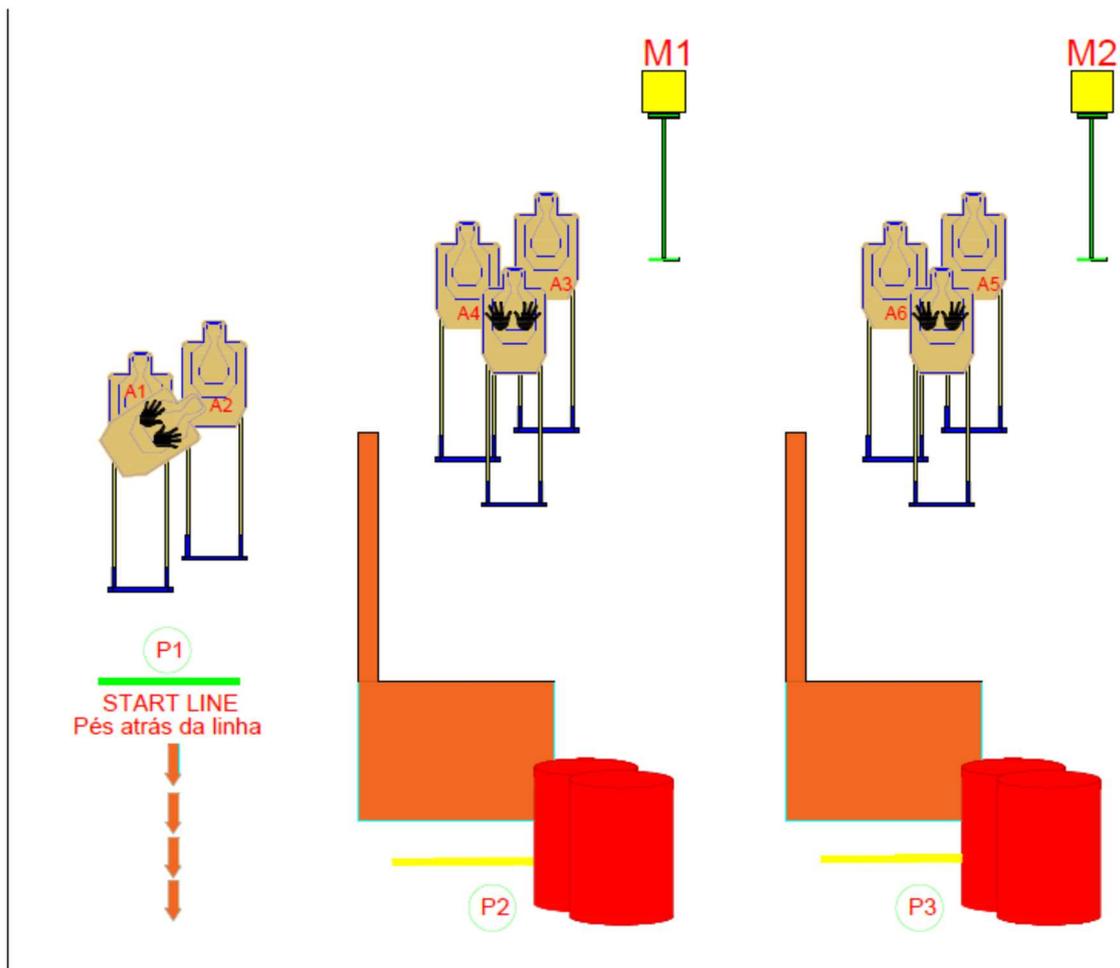
TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES: Os alvos A1 e A2 devem ser engajados em deslocamento a retaguarda em prioridade defensiva, sendo o primeiro o que está com o refém, demais alvos devem ser engajados em cobertura.

Alvos metálicos devem cair.

Linhas de falta amarela: Limitar a passagem do cano pela cobertura.



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Em P1, Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo, braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma Carregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

EXERCÍCIO: Realizar teste de habilidade de saque, recarga e precisão.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje os alvos metálicos (M1, M2, M3, M4) em P1. Em P2, engaje o Popper M5 que acionará o Alvo móvel A1. **O alvo de papel deve ser alvejado com 3 (três) disparos.**

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 8 (oito)

ALVOS: 1 alvo de papel e 1 alvo no-shoot, 5 alvos metálicos.

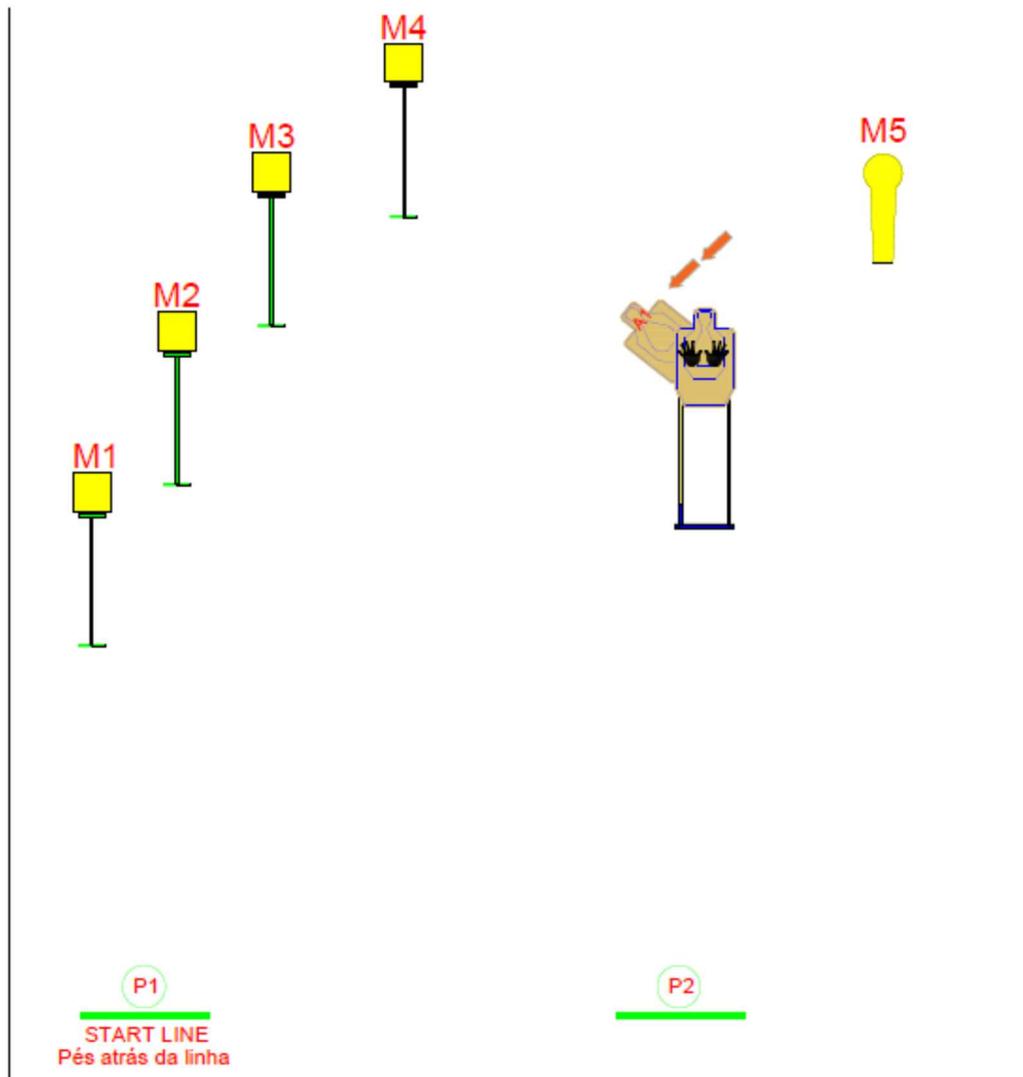
DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES: Os alvos metálicos devem cair. Deverá ter uma recarga obrigatória.



P-04- ASSALTO NO ESTACIONAMENTO

RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Dentro do veículo, sentado e com as duas mãos segurando o volante.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma descarregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Ao estacionar você observa suspeitos se aproximando do seu veículo, mas deve tomar cuidado pois existem pedestre na área externa.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje de dentro do veículo os alvos ameaçadores em Prioridade Defensiva.

Os alvos de papeis devem ser alvejados com 3 (três) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 12 (Doze)

ALVOS: 4 alvos de papel e 2 alvos no-shoot.

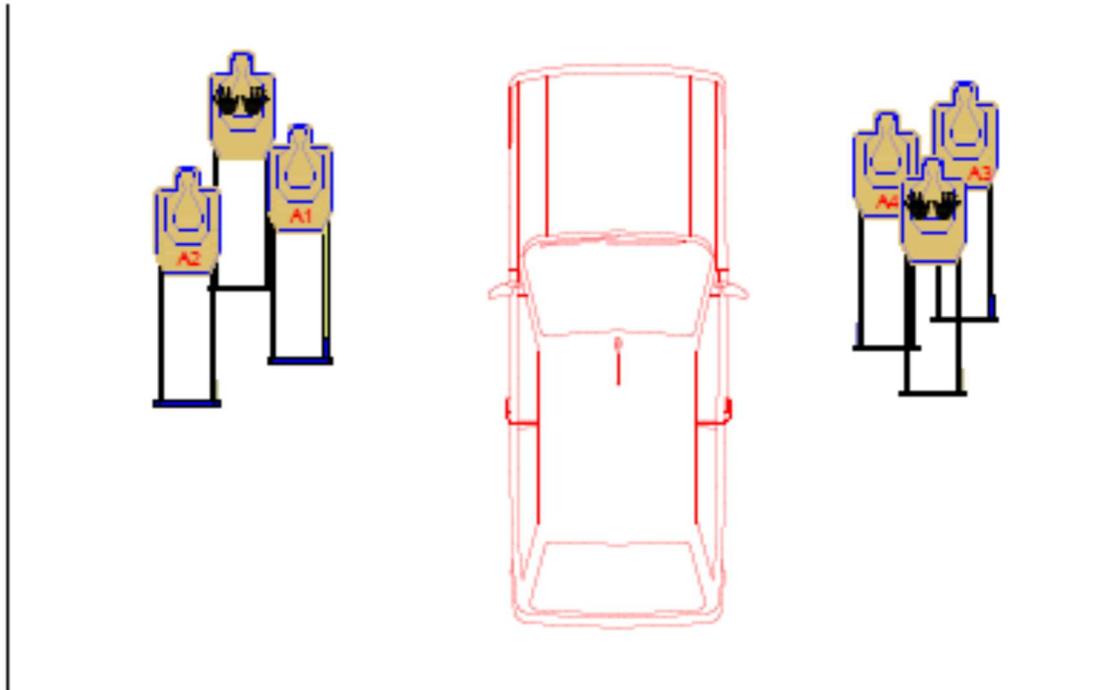
DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 6 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 4 segundos

OBSERVAÇÕES: Ao sacar, manobrar o ferrolho



P-05- INVASÃO NO CONSULTORIO

RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Em P1, sentado e com as duas mãos sobre a mesa.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma descarregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você está em uma consulta médica de rotina e se depara com uma invasão de bandidos tocando o horror e fazendo funcionários de refém.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer sentado em P1, engaje o Alvo A1 que está com refém em Prioridade Defensiva, levante-se e engaje os demais alvos em prioridade Defensiva.

Os alvos de papéis devem ser alvejados com 2 (dois) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 12 (Doze)

ALVOS: 6 alvos de papel e 2 alvos no-shoot.

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 8 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

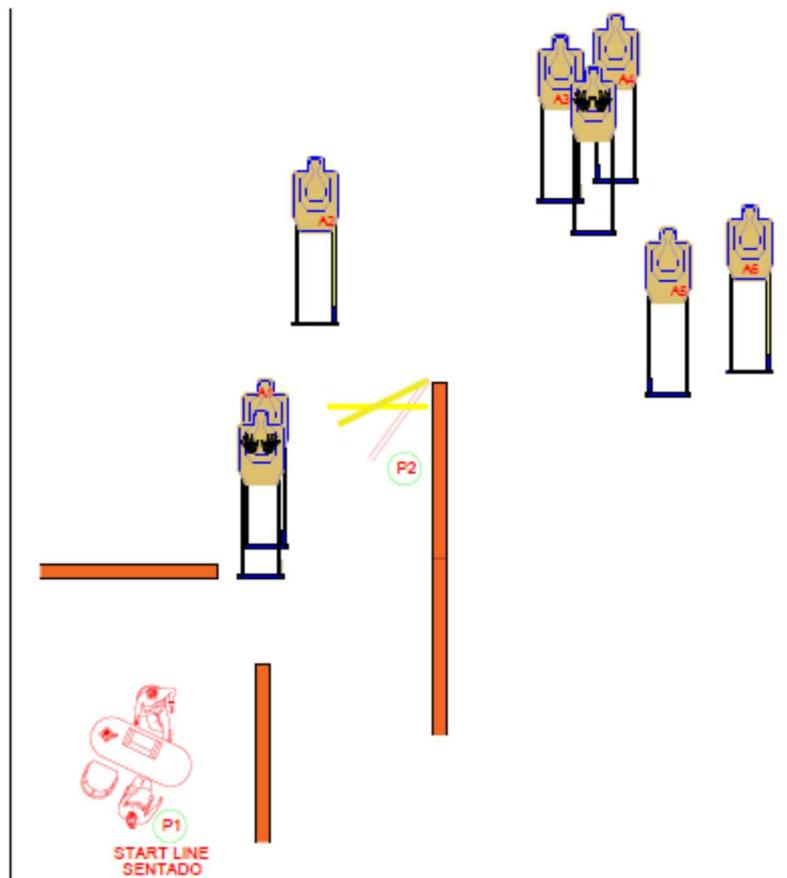
TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 4 segundos

OBSERVAÇÕES: Ao sacar, manobrar o ferrolho

Linhas de falta brancas: A3 e A4.

Linhas de falta amarela: A5 e A6.



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: André Luiz

POSIÇÃO DE INÍCIO: Abaixado com pelo menos um dos joelhos no chão.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma carregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você estava passando em frente uma praça pública quando se depara com um tiroteio entre bandidos e policiais, então você procura uma cobertura e se abaixa, uma policial é ferida e cai próximo de você, pensando em proteger a policial, você pega a arma dela e entra no confronto.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer, pegar a arma que está carregada e um carregador extra, e em cobertura baixa engaja os alvos A1 a A3 em Prioridade Defensiva, parte para P2 e engaja os Alvos A4 e A5 em prioridade defensiva.

Os alvos de papeis devem ser alvejados com 3 (três) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 15 (Quinze)

ALVOS: 5 alvos de papel e 1 alvos no-shoot.

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 8 metros

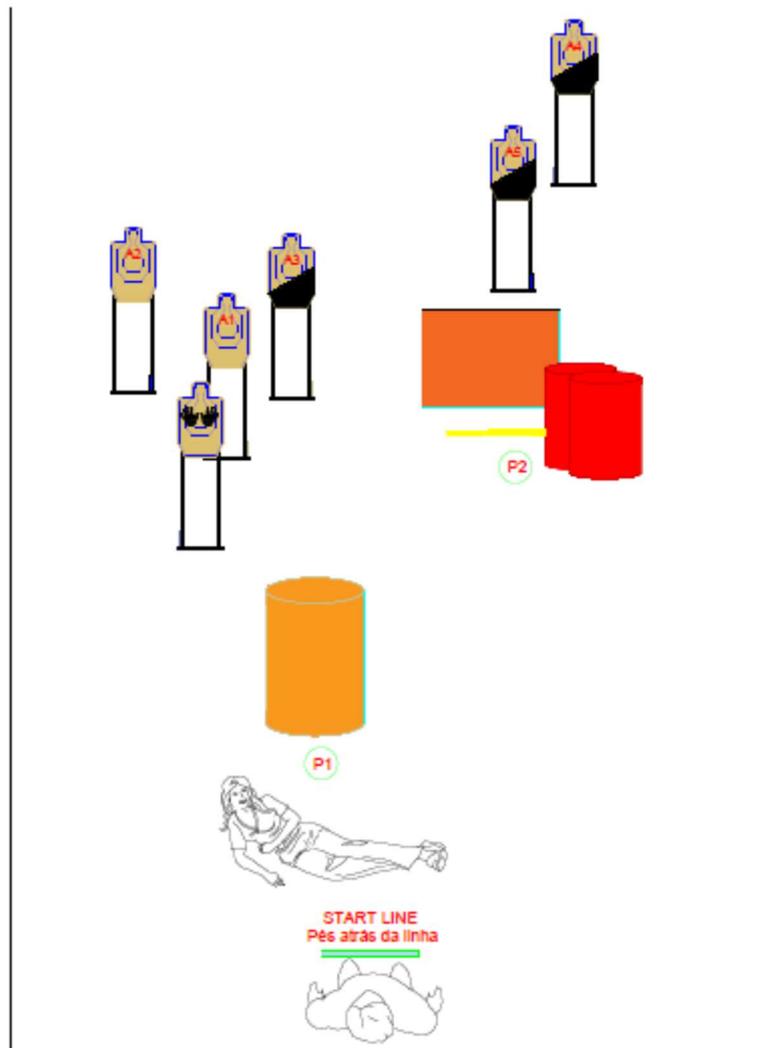
PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 4 segundos

OBSERVAÇÕES:

Recarga obrigatória



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: Sergio Bitencourt

POSIÇÃO DE INÍCIO: Sentado, segurando os talheres.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma descarregada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você estava jantando em um restaurante, quando o mesmo foi invadido por marginais armados com faca fazendo um “arrastão”. Um dos marginais pegou um garçom como refém e está com a faca no pescoço dele ameaçando cortar uma artéria.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje os alvos em Prioridade Defensiva, com 3 (três) disparos em cada um deles.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 15 (Quinze)

ALVOS: 5 alvos de papel e 2 alvos no-shoot

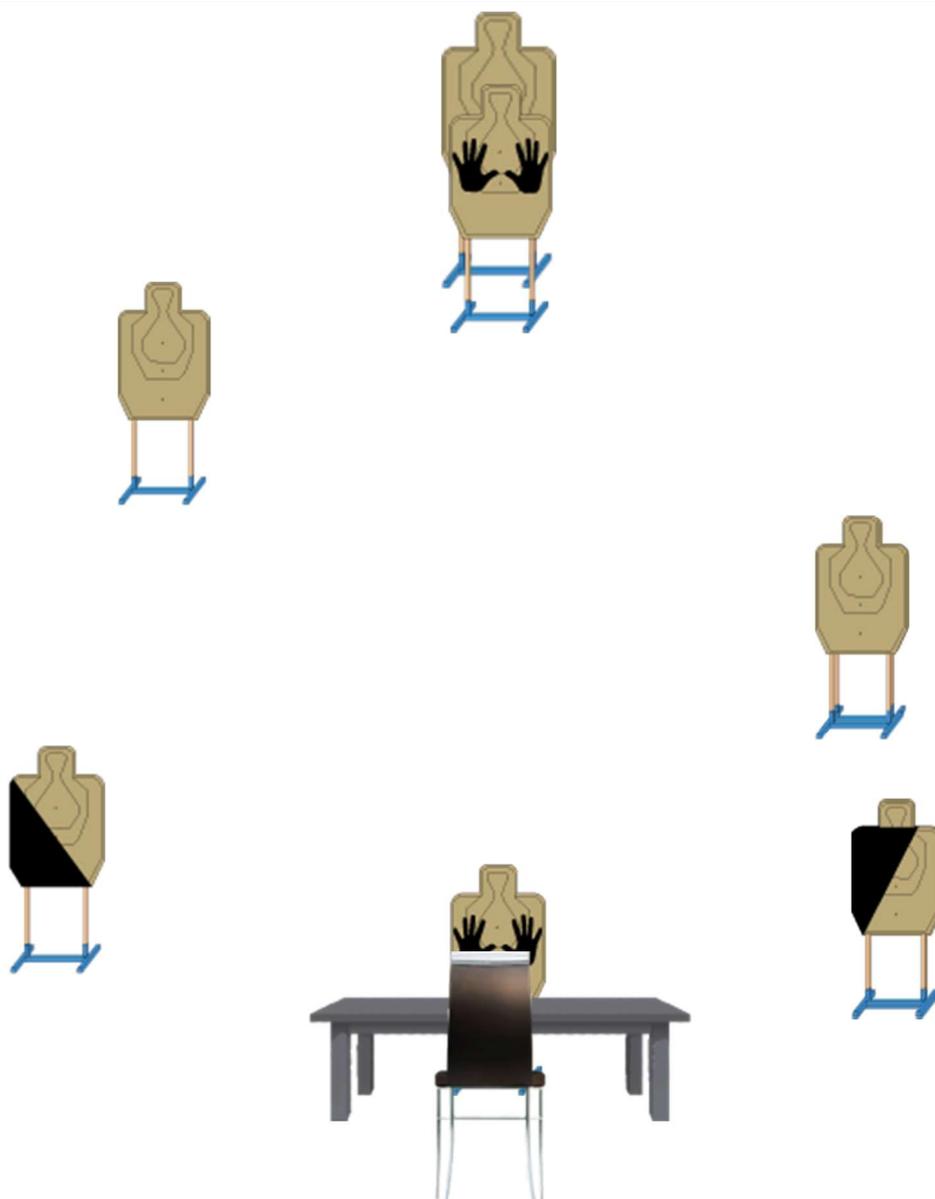
DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 10 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 4 segundos

OBSERVAÇÕES: O primeiro alvo a ser engajado deverá ser o que tomou o garçom como refém.



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: Sergio Bitencourt

POSIÇÃO DE INÍCIO: Deitado com a cabeça embaixo do veículo

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma carregada dentro da gaveta e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você estava trabalhando em sua oficina mecânica quando ela foi invadida por vários marginais armados.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer, vá até a gaveta apanhe a arma e engaje os alvos em Prioridade Defensiva, com no mínimo 2 (dois) disparos em cada alvo de papel e 1 (um) disparo nos alvos metálicos, devendo ser realizada uma recarga tática em qualquer posto de tiro.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 14 (quatorze)

ALVOS: 6 alvos de papel; 2 alvos metálicos e 2 alvos no-shoot

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 10 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não requerido

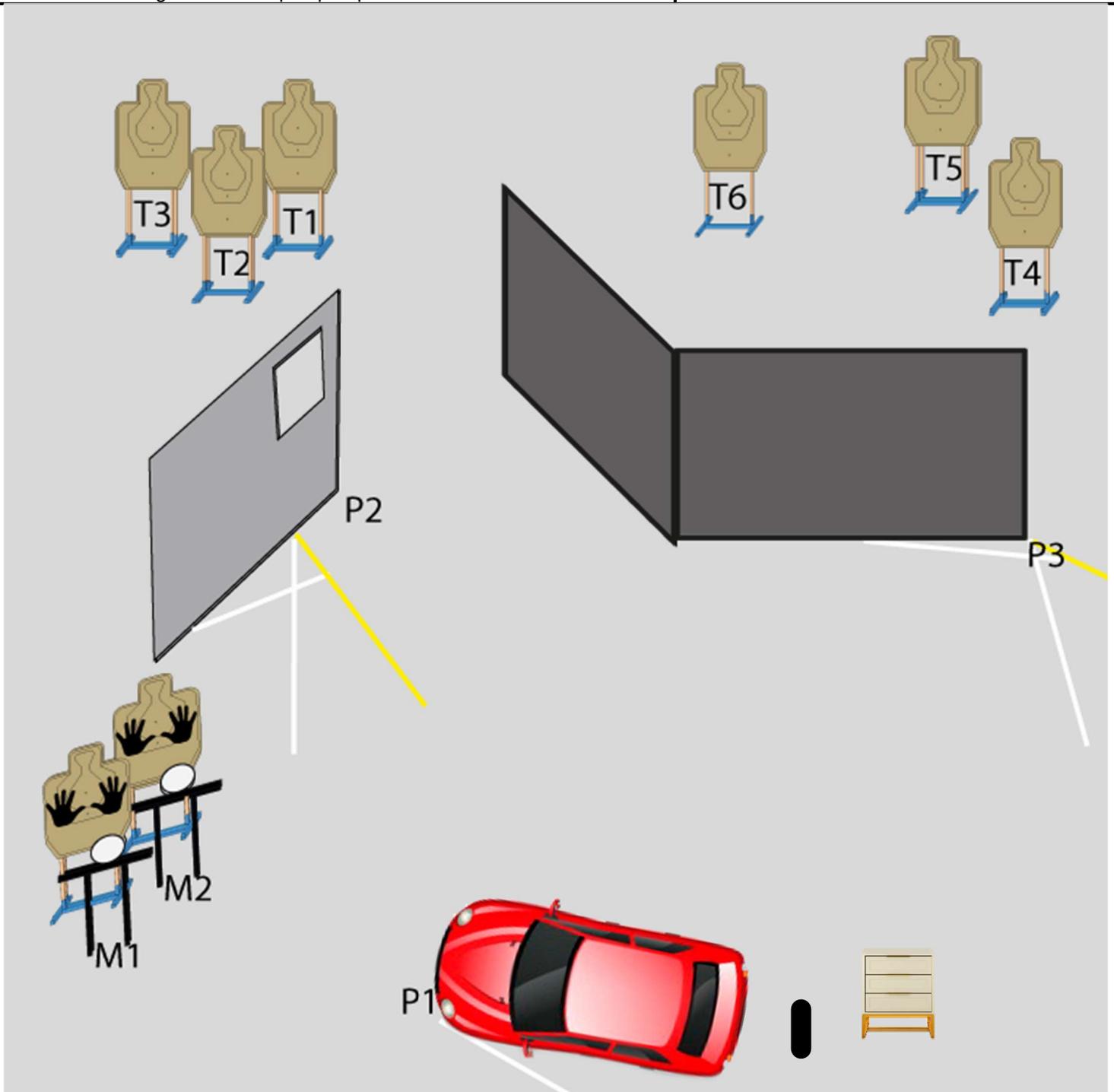
TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 6 segundos

OBSERVAÇÕES:

Linhas de falta brancas: T1 e T4.

Linhas de falta amarela: T2, T3, T5 e T6

Recarga tática obrigatória



P- 09 - PISTA DE EXERCÍCIO

RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: Sergio Bitencourt

POSIÇÃO DE INÍCIO: Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo, braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma carregada.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

EXERCÍCIO: Realizar teste de habilidade com dupla empunhadura e empunhadura simples com a mão forte e mão fraca.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer engaje os alvos metálicos na seguinte ordem: M1, M2, M3, M4 e M5. com empunhadura dupla em P1. Em P2, engaje os alvos de papel na seguinte ordem: T1, T2 e T3, com empunhadura simples (mão forte). Em P3, engaje os alvos de papel na seguinte ordem: T4, T5 e T6, com empunhadura simples (mão fraca).

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 17 (dezesete)

ALVOS: 6 alvos de papel; 5 alvos metálicos e 2 alvos no-shoot

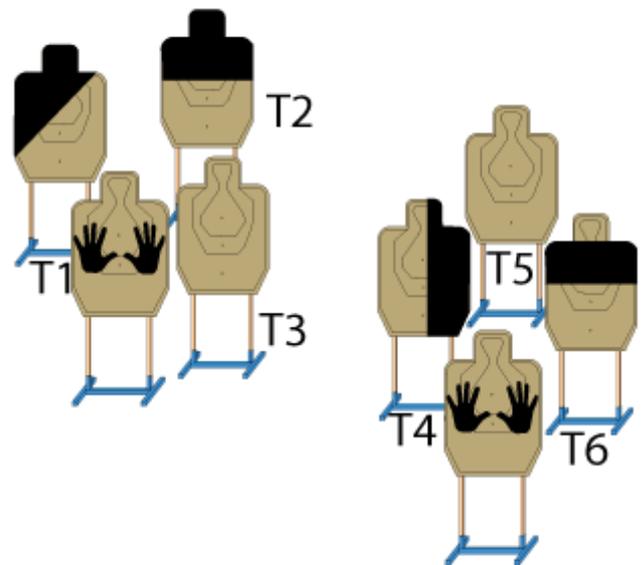
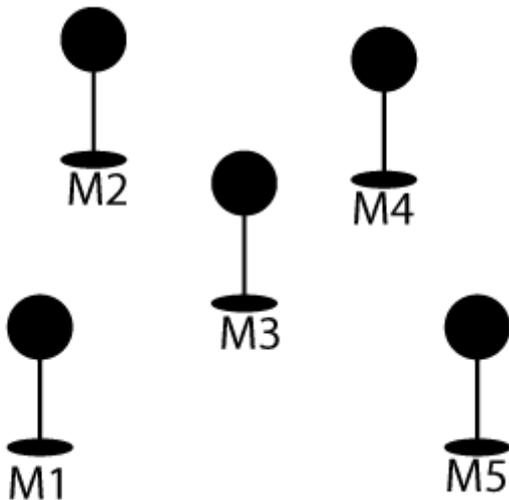
DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES:



P1

P2

P3

RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: Sergio Bitencourt

POSIÇÃO DE INÍCIO: Agachado com as duas mãos tocando no solo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma descarregada dentro da bolsa e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você estava trabalhando na troca de piso da sua casa de campo quando um criminoso tentou entrar na sua casa pela janela. Ao perceber que você viu o rosto dele, ele aciona todo o grupo que estava do lado de fora da casa para abrir fogo contra você como “queima de arquivo”.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer, vá até a bolsa e pegue a sua arma. Engaje os alvos em Prioridade Defensiva, com no mínimo 2 (dois) disparos em cada alvo de papel e 1 (um) disparo nos alvos metálicos, devendo ser realizada uma recarga tática durante a execução da pista de tiro.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 20 (vinte)

ALVOS: 8 alvos de papel; 4 alvos metálicos; 2 alvos no-shoot.

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não requerido

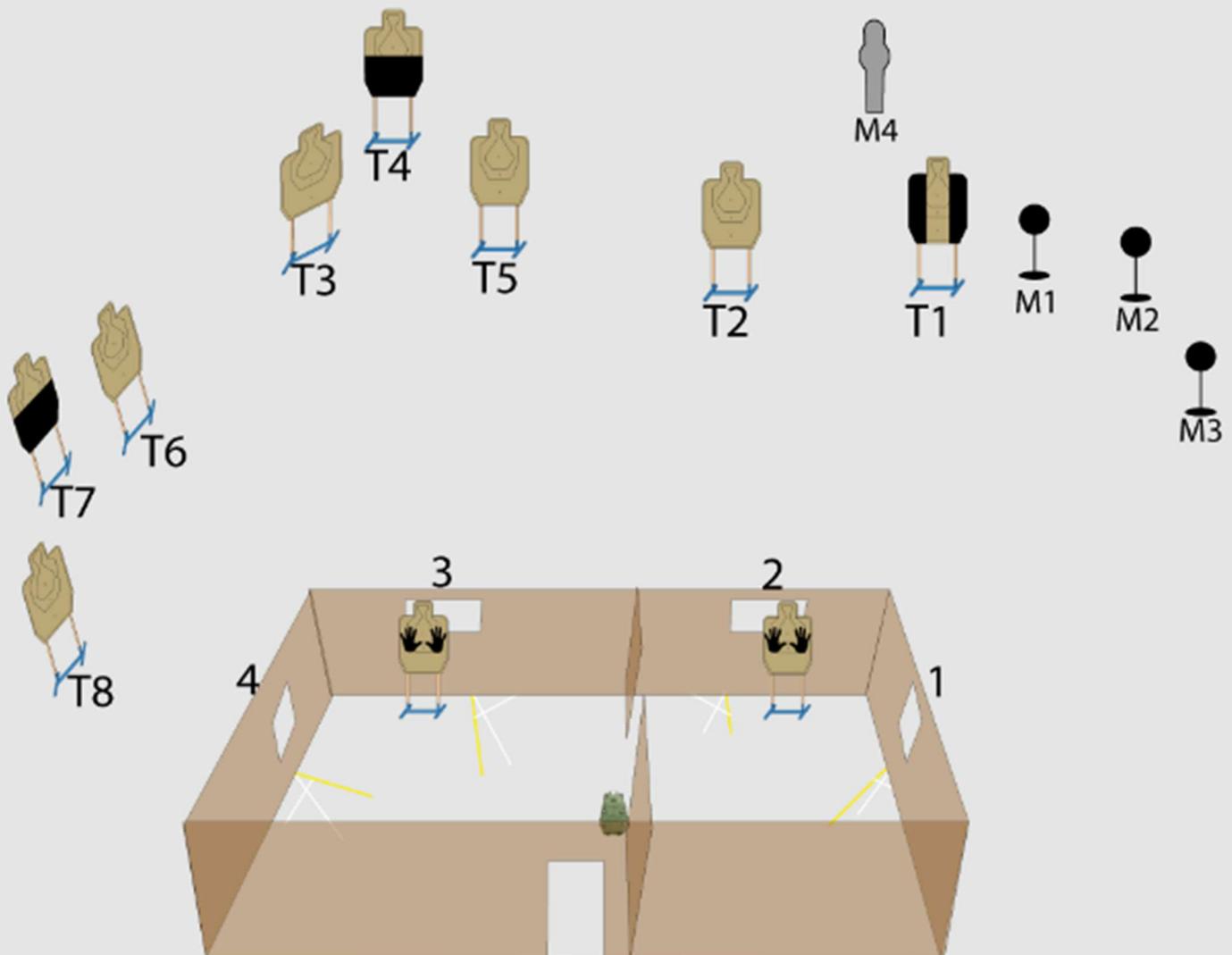
TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 6 segundos

OBSERVAÇÕES:

Linhas de falta brancas: M1, M2, T1, M4, T3, T4, T6 e T7.

Linhas de falta amarelas: M3, T2, T5 e T8.

O competidor poderá escolher a ordem de execução dos postos de tiro, podendo atirar de qualquer janela sem uma ordem predefinida.



RULES: Regulamento de Competições IDSC

COURSE DESIGNER: Sergio Bitencourt

POSIÇÃO DE INÍCIO: Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo e braços estendidos ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma carregada, coldreada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você estava saindo da indústria em que trabalha quando se depara com alguns criminosos armados em sua direção. Ao reagir à injusta agressão, você procura se evadir do local e encontra outros marginais armados pelo seu caminho de fuga.

PROCEDIMENTO Após o sinal do timer, saque sua arma e em deslocamento retrogrado engaje o alvo T1 (alvo com arma automática) em prioridade defensiva e, também em movimento, engaje os alvos T2 e T3 em sequência defensiva. Em P2, engaje os alvos M1 e M2 em deslocamento lateral. Em P3, engaje o alvo M3, observando as regras de cobertura. Deverá ser realizada uma tática durante a execução da pista de tiro.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 9 (nove)

ALVOS: 3 alvos de papel; 3 alvos metálicos; 2 alvos no-shoot.

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 15 metros

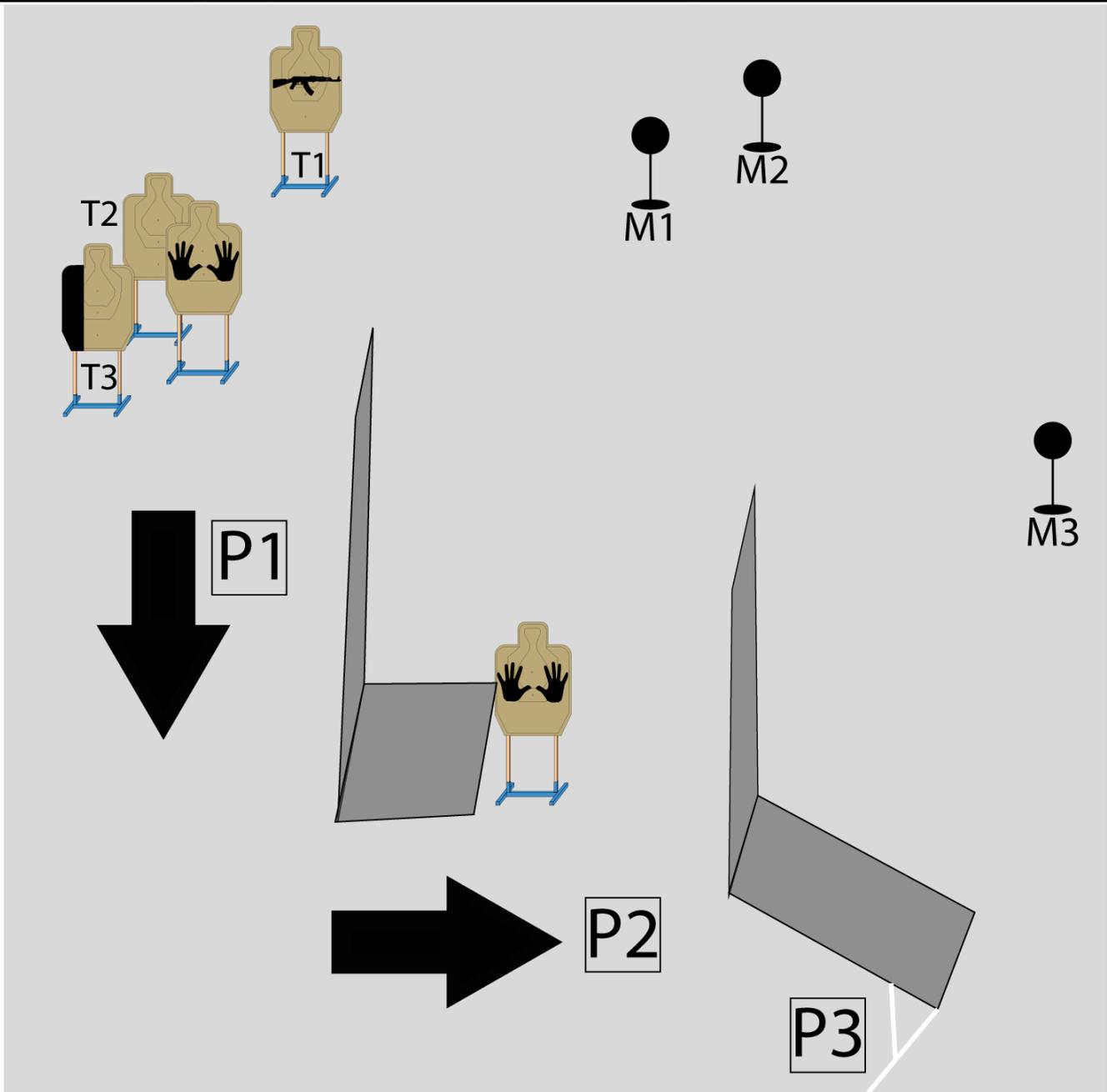
PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES:

Linha de falta branca: M3.



RULES: Regulamento de Tiro Defensivo IDSC

COURSE DESIGNER: JOAQUIM CORDEIRO

POSIÇÃO DE INÍCIO: Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo e braços estendidos ao longo do corpo

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma carregada (munição na câmara), coldreada e carregadores completamente cheios.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você está atendendo um cliente no balcão, quando depara com dois criminosos armados em sua direção. Ao reagir à injusta agressão, você procura se evadir do local e encontra outros marginais armados pelo seu caminho de fuga.

PROCEDIMENTO: Após o sinal do timer, saque sua arma em movimento (saindo do "x") e em deslocamento engaje o alvo T1 e T2, em prioridade defensiva (DP); Em P2, engaje os alvos T3 e T4 (DP) em deslocamento. Em P3, engaje os alvos T5, T6 e T7 (DP) em deslocamento lateral; Em P4, engaje os alvos T8 e T9 (DP)

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 20 (vinte)

ALVOS: 10 alvos de papel e 5 alvos no-shoot

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 10 metros

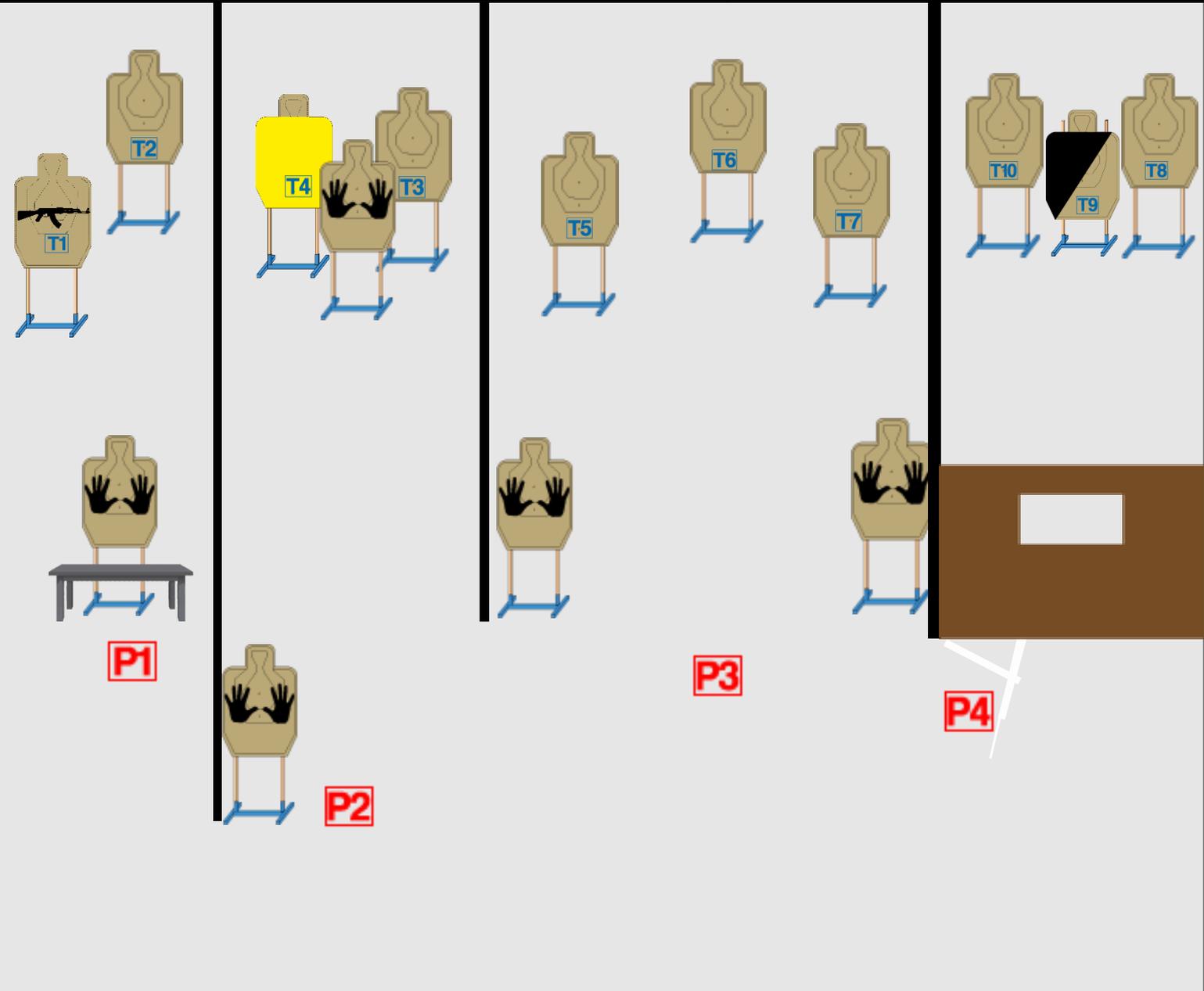
PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 3 segundos

OBSERVAÇÕES:

Linha de falta branca: T8, T9 e T10.



RULES: Regulamento de Tiro Defensivo IDSC

COURSE DESIGNER: JOAQUIM CORDEIRO

POSIÇÃO DE INÍCIO: Corpo ereto, pés paralelos tocando o solo e mãos estendidas ao longo do corpo.

CONDIÇÃO INICIAL DA ARMA: Arma fozia na gaveta, (sem inserir carregador), demais carregadores ao lado da arma.

REGRAS DE SEGURANÇA: Considerar toda arma como carregada; Inspeccionar o interior da câmara sempre que entregar e receber uma arma, certificando que ela está vazia; Manter o dedo sempre fora do interior do protetor do gatilho (guarda-mato) se não for disparar num alvo; Manter, em qualquer hipótese, o cano da arma direcionado para um local seguro; Estar sempre seguro de seu alvo e do que está atrás dele; Não apontar a arma para si próprio, para alguém ou algo que não seja o alvo; Não desabilitar qualquer dispositivo de segurança da arma; Carregar e descarregar a arma somente sob a supervisão do DSO.

CENÁRIO: Você está na recepção de sua empresa, quando de repente houve um barulho vindo da sala ao fundo, ao sair para verificar pega a arma que está na gaveta, insere os carregadores no coldre, alimenta a arma e quando chega a porta da sala se depara com três criminosos armados. Ao reagir à injusta agressão, você procura se evadir do local e encontra outros marginais armados pelo seu caminho de fuga.

PROCEDIMENTO: Após o sinal do timer, pegue a arma, insira o carregador e carregue a arma; Pegue os carregadores extras e insira-os nos porta-carregadores; Engaje o alvo T1, T2 e T3 em prioridade defensiva. Em P2, engaje os alvos T4, T5 e T6 em deslocamento e prioridade defensiva. Em P3, engaje os alvos T7 e T8 abrigado em prioridade defensiva. Em P4, engaje os alvos T9 e T10 abrigado em prioridade defensiva.

TIPO DE CONTAGEM: Ilimitada

TIROS COMPUTÁVEIS: 20 (vinte)

ALVOS: 10 alvos de papel e 5 alvos no-shoot

DISTÂNCIA DOS ALVOS: Até 10 metros

PENALIDADES: Capítulo 9, IDSC Rules

TRAJE DE OCULTAÇÃO: Não Requerido

TEMPO DO PRIMEIRO DISPARO: 5 segundos

OBSERVAÇÕES:

Linhas de falta brancas: T1, T2, T3, T7, T8, T9 e T10.

Deverá ser realizada uma recarga tática obrigatória durante a execução da pista.

Alvo T7 com camisa amarela cobrindo as zonas de pontuação.

